Pour la compilation des fichiers .cu, bien penser à configurer Sorties dans la boîte de Dialogue de construction personnalisée

Bien mettre les fonctions extern "C" en début de fichier .cu, sinon l'éditeur de liens ne les voit pas

RESTE A TRAITER Pour UN DEUXIEME PAPIER

Les streams

Les event

Interaction avec OpenGL

CUDA + OpenMP